Instructions for Saint Dragon

On a far distant planet you must prepare to fight the final battle!

An evil force of monster machines has risen to conquer the Galaxy. One by one the peaceful races of the Galaxy have been attacked and enslaved by the Cyborg Monsters. None has the strength to stand against the power of the Cyborgs, until one lone rebel rises from within the ranks of the mechanised monsters.

Part dragon, part machine, the Cyborg Warrior fights back against its tyrant masters. The Galaxy has a Hero. Hope returns to the hearts of the people at the rise of the Armoured Champion they call, "SAINT DRAGON".

In this reverse of the Saint George legend you must fly the Armoured Dragonship through five levels of non stop destruction. Choose between fireballs, bouncing bombs, ring lasers and turret weapons to blast your way through the armoured pumas, mechanical cobras, giant cyborg bull and a host of other mutant machines. But remember fire power isn't everything! Your ship has an armoured tail. Use it well and you may just survive.

Loading instructions & controls

ST/Amiga

Insert the disc in drive and turn on your machine. The game will load and run.

Controls – Plug Joystick in port 1 (Atari ST) or port 2 (Amiga). Press fire on the joystick or keyboard to start.
Joystick – Move joystick to control Dragon fire button to shoot.
Keyboard – **Cursor** keys to control Dragon **Shift, Alt** or **CTRL** keys to shoot.

Additional controls

M– Toggles music on/off
S – Toggles sound on/off
P – Pause/unpause game
A – Autofire (for one handed play)
ESC – Abort game

Commodore 64/128 (in 64 mode)

Disc – Insert disc in the drive. Type LOAD "*",8,1 and press ENTER. The game will load and run.
Tape – Press Shift and Run/Stop then press play on your tape recorder.

Plug joystick in port 2 then press fire to start.

Joystick – Move joystick to control Dragon, fire button to shoot.
Keyboard – Up/Down - O/K. Left/Right - A/S. Fire - Space bar

Additional controls

M– Toggles between music and sound effects
P – Pause/unpause game
Q– Abort game (while in pause mode)

Spectrum

+3 disc – Insert disc in the drive then press RETURN.
128/+2 tape – Insert the tape in cassette player. Press RETURN then press PLAY on your cassette player.

Plug joystick in port 1 or 2 and press fire to start. If you have a Kempston interface press K and then press fire button to start.

Joystick – Move joystick to control Dragon, fire button to shoot.

Keyboard – Up-Down - Q/A. Left/Right - O/P. Fire - Any key on bottom row (Z to M)

Additional controls

H – Pause (then E to Exit or C to Continue)

Amstrad

6128 disc – Insert disc in the drive then type RUN "Disc" and press RETURN
464/664 tape – Insert tape in cassette player and type CONTROL/ENTER or if you have a disc drive attached type I TAPE (SHIFT/@) then press CONTROL/ENTER.

Plug in your joystick if you are using one then press fire to start.

Joystick – Move joystick to control Dragon, fire button to shoot.
Keyboard – Up/Down - Q/A. Left/Right - O/P. Fire – Any key on bottom row (Z to M)

Additional controls

H – Pause (Then E to Exit or C to Continue)

Playing the game

It's a shoot-em-up so shoot-em! You must blast your way through five enemy packed levels, each complete with its own giant end of level alien in order to rescue the giant dragon. In addition to your weapons you have an armoured tail that will protect your vulnerable head from small bullets and aliens. You will need to use it well to survive.

Firepower – You start with a standard plasma bolt weapon and small fireball. You can enhance your weapons by picking up the following tokens.

N – Adds one more set of pulse torpedos (maximum of 5)
L – Change to laser
F – Change to fireball
B – Change to bouncing ball
T – Change to turret
S – Speed up
P – Power up your extra weapon
H – Hyper (invulnerability plus maximum firepower for limited time)

Credits

Programmed by The Sales Curve Ltd
Package design by Artistix
Manual by Dan Marchant

Les Instructions du Saint Dragon

Préparez vous à l'ultime combat sur une planete très éloignée.

Une force démoniaque de machines monstrueuses est apparue pour conquárir la galaxie. Une par une les races pacifiques de la galaxie ont été attaqué et réduites en esclavage par les monstres cybernétiques. Aucune de ces races n'a la force nécessaire pour résister au pouvoir des cyborgs. Mais un beau jour un rebel solitaire fit son apparition des rangs meme des monstres mécaniques.

Mi dragon, mi machine, le querrier cybernétique se révolte contre ses tyraniques maitres. Le galaxie a désormais un héro. L'espoir fit son retour dans les coeurs des peuples dès l'apparition de Champion Cuirassé, ils l'appelèrent "SAINT DRAGON".

Dans cette nouvelle version de la légende de SAINT GEORGE vous devez piloter le vaisseau-dragon à travers 5 niveaux de destruction non-stop. Pour ce fai re vous disposer de boules de feu, de bombes reboundissantes, d'anneaux laser et de pièces d'artillerie pour vous frayer un chemin a travers les pumas cuirassés, des cobras mécaniques,des buffles cybernétiques géants et une armée d'autres mutants mécaniques. Mais n'oublier pas que le pouvoir des armes n'est pas tout. Votre vaisseau est équippé d'une queue blindée. Utilisée la au mieux et vous pouvez espérer survivre.

Les instructions de chargement etr de controles

Atari/ST er Amiga

Insérez la disquette dans le drive et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et se lancera.

Controls – Branchez votre joystick dans le port 1 (pour le ST) ou le port 2 (pour l'Amiga). Appuyez sur le bouton FEU du joystick ou sur une touche de clavier pour lancer le jeu.
Joystick – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.
Le Clavier – Les touches du curseur servent à controler les déplacement du dragon. Utilisez **Shift**, **Alt** ou **CTRL** pour tirer.

Touches de controles supplementaires

M – pour mettre la musique on/off
S – pour mettre le son on/off
P – pour suspendre/reprendre le jeu
A – l'autofire (pour un joueur)
ESC – pour abandonner le jeu

Commodore 64/128 (en mode 64)

Disquette – Inserez la disquette dans le drive. Tapez LOAD "*",8,1 et appuyez sur ENTER, le jeu se chargera et se lancera.
Cassette – Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP puis appuyez sur la touche Play de votre lecteur de cassette.

Branchez votre joystick dans le port 2 et pressez Fire pour lancer le jeu.

Joystick – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de Feu pour tirer.
La Clavier – Monter/Descendre - O/K. Gauche/Droite - A/S. Tirer - Barre d'espacement

Touches de controles supplementaires

M – Pour passer de la musique aux effects sonores
P – Pour suspendre/reprendre le jeu
Q – Pour quitter le jeu (alors que vous etes en mode pause)

Spectrum

+3 Disquette – Inserez la disquette dans le drive puis pressez la touche RETURN.
128/+2 Cassette – Inserez la casstte dans le lecteur. Appuyez sur RETURN puis appuyez sur la touche PLAY de votre lecteur de cassette.

Branchez votre joystick dans le port 1 ou 2 et appuyez sur le buton Fue pour lancer le jeu. Si vous avez une interface Kempston appuyez sur K puis sur le bouton Feu pour lancer le jeu.

Joystick – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

Le Clavier – Monter/Descendre - Q/A. Gauche/Droite - O/P. Tirer - n'importe quelle touche de la rangée (Z to M)

Touches de controle supplementaires

H – Pour suspendre le jeu (puis E pour stopper ou C pour continuer)

Amstrad

6128 Disquette – Insérez la disquette dans le drive et tapez RUN "DISC" puis appuyez sue RETURN.
464/664 Cassette – Insérez la cassette dans le lecteur et tapez CONTROL/ENTER ou si vous avez un lecteur de disquette externe tapez I TAPE (SHIFT/@) puis appuyez sur CONTROL/ENTER.

Branchez votre joystick. Si vous en utilisez un appuyer sur FIRE pour lancer le jeu.

Joystick – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.
Le Clavier – Monter/Descendre - Q/A. Gauche/Droite - O/P. Tirer – n'importe quelle touche de la rangée (Z to M).

Toches de controles supplementaires

H – Pour suspendre le jeu (puis E pour stopper ou C pour continuer).

Le Jeu

C'est un shoot 'em up alors tirez! Vous devez vous frayer un chemin à travers cinq niveaux. Chacun de ces niveaux s'achève après que vous ayez détruit l'alien geant qui termine chaque niveau. Car votre tache consiste à secourir le dragon geant. En plus de vos armes vous disposez d'une queue blindée qui protégera votre tete, qui est elle très vulnérable, des balles et des aliens. A vous de l'utiliser au mieux pour servivre.

La force de feus – Vous débutez avec un canon au plasma standard et de petitez boules de feu. Vous pouvez accroitre votre potentiel de tir en récoltant les signes suivant:

N – vous recevez un set de torpille pulsar supplementair (avec un maximum de 5)
L – vous obtenez un laser
F – vous obtenez des boules de feu
B – vous obtenez des boules reboundissantes
T – vous obtenez des pieces d'artillerie
S – accroit votre vitesse
P – accroit le puissance de feu de vos armes supplémentaires
H – Hyper (invulnérabilité et puissance de feu maximum pendant un temps limité)

Credits

Programmed by The Sales Curve Ltd
Package design by Artistix
Manual by Dan Marchant
Licensed from © 1989 Jaleco Ltd

Anleitung für Saint Dragon

Auf einem fernen Planeten bereitest Du Dich auf den letzten Kampf vor!

Eine üble Gruppe von Monster-Maschinen hat sich aufgemacht, die Galaxie zu erobern. Eine nach der anderen wurden die friedlichen Rassen der Galaxie von den Cyborg-Monstern angegriffen und versklavt. Keine hatte die Kraft, sich erfolgreich gegen die Macht dar Cyborgs zu stellen, bis sich ein einsamer Rebell aus den eigenen Reihen der mechanischen Monster erhob.

Halb Drache, halb Maschine kämpft der Cyborg-Krieger gegen seine tyrannischen Herren. Die Galaxie hat einen Helden. Hoffnung kehrt in die Herzen der Menschen zurück, und sie nennen ihren gepanzerten Helden "SAINT DRAGON", der heilige Drache.

In dieser Umkehrung der Legende des heiligen Georg fliegst Du das gepanzerte Drachenschiff durch fünf Level ungebremster Zerstörung. Wähle unter Feuerkugein, springenden Bomden, Ring-Laser und der Kanone, um Dir den Weg frei zu machen, gepanzerte Pumas, mechanische Kobras, riesige Cyborg-Bullen und einen Mob anderer Mutanten-Maschinen zu vernichten. Doch bedenke, daß die Feuerkraft nicht alles ist! Dein Schiff hat einen gepanzerten Schwanz. Setze ihn sinnvoll ein, dann könntest Du überleben.

Ladeanweisungen & Kontrollen
ST/Amiga
Lege die Diskette in das Laufwerk ein, und schalte den Computer an. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

Kontrollen – Schließe einen Joystick am zweiten Port an. Drücke Feuer oder die entsprechende Taste, um das Spiel zu beginnen.
Joystick – Stick-Funktionen zur Kontrolle des Drachen Feuerknopf zum Schießen
Tastatur – **Cursor-Tasten** zur Kontrolle des Drachen
Shift, Alt oder **CTRL** zum Schießen.
Zusätzliche Kontrollen
M – Musik an/ausschalten
S – Sound an/ausschalten
P – Pause an/aus
A – Autofeuer (für einhändiges Spiel)
ESC – Spiel abbrechen

Commodore 64/128 (64er-Modus)
Diskette – Lege die Diskette in das Laufwerk ein. Gib LOAD "*",8,1 ein und drücke ENTER. Das Spiel wird geladen und gestartet.
Cassette – Drüke gleichzeitig SHIFT und RUN/STOP und anschließend die PLAY-Taste der Datasette.
Schließen einen Joystick an Port 2 an, und drücke Feuer, um das Spiel zu starten.

Joystick – Stick-Funktionen zur Kontrolle des Drachen. Feuerknopf zum Schießen
Tastatur – Hoch/Runter - O/K. Links/Rechts - A/S. Feuer - Leertaste

Zusätzliche Kontrollen
M – Musik and Sound an/ausschalten
P – Pause an/aus
Q – Spiel abbrechen (während einer Pause)

Spectrum
+3 Diskette – Lege die Diskette in das Laufwerk und drücke RETURN.
128/+2 Cassette – Lege die Cassette in den Rekorder. Drücke RETURN und dann die PLAY-Taste des Rekorders.

Schließe einen Joystick an Port 1 oder 2 an, und drücke Feuer, um das Spiel zu starten.

Joystick – Stick-Function zur Kontrolle des Drachen. Feuerknopf zum Schießen
Tastatur – Hoch/Runter - Q/A. Links/Rechts - O/P. Feuer - jede Taste der unteren Reihe (Z bis M)

Zusätzliche Kontrollen
H – Pause (dann E - Enmde, oder C- Fortsetzen)

Schneider CPC
6128 Diskette – Lege die Diskette in das Laufwerk ein, gib RUN "DISC" ein und drücke RETURN
464/664 Cassette – Lege die Cassette in den Datacorder ein und drücke CONTROL/ENTER. Wenn Du ein Diskettenlaufwerk angeschlossen hast, mußt Du vorher I TAPE eingeben (I = SHIFT/@).

Schließe einen Joystick an und drücke Feuer, um das Spiel zu starten.

Joystick – Stick-Funktion zur Kontrolle des Drachen. Feuerknopf zum Schießen
Keyboard – Hoch/Runter - Q/A. Links/Rechts - O/P. Feuer – jede Taste der unteren Reihe (Z bis M)

Zusätzliche Kontrollen
H – Pause (dann E - Enmde, oder C- Fortsetzen)

Das Spiel
Dies ist ein Shoot-Em-Up-Spiel, also schieß! Du mußt Dich durch fünf mit Gegnern vollgepackte Level kämpfen, jedes mit einem eigenen gigantischen Wächter am Ende, um den Riesen-Drachen zu retten. Ergänzend zu deinen Waffen verfügst Du über einen gepanzerten Schwanz, der Deinen verwundbaren Kopf gegen kleinere Geschosse und Angreifer schützt. Du wirst Ihn einsetzen müssen, wenn Du überleben willst . . .

Feuerkraft – Du beginnst mit einem Standard-Plasmawerfer und kleinen Feuerkugeln. Durch die Aufnahme der folgenden Gegenstände erhöhst Du Deine Kampfkraft:

N – ein oder mehrere Pulse-Torpedos (maximal 5)
L – auf Laser wechseln
F – auf Feuerkugel wechseln
B – auf Springkugel wechseln
T – auf Känone wechseln
S – beschleunigen
P – Feuerkraft der Zusatzwaffen erhöhen
H – Hyper (für kurze Zeit Unverwundbarkeit und höchste Kampfkraft)

Anerkennung
Programmiert von The Sales Curve Ltd
Verpackungs-Design von Artistix
Anleitung von Dan Marchant
Deutsch von Harald Uenzelmann

Istruzioni per Saint Dragon

Preparati a combattere la battaglia finale su un pianeta lontano!

Una forza diabolica di macchine mostruose ha deciso di conquistare la Galassia. Ad una ad una le tranquille razze della Galassia sono state attaccate e schiavizzate dai mostri cyborg. L'unica speranza di libertà sta nell'ultima raza di draghi che abitano su un piaeta distante.

Ma ben presto anche questa speranza è stata persa poiché i mostri cyborg hanno catturato il drago gigante. Il drago d'oro è stato condannato a morte e nesuno ha il potere di andare contro la forza dei mostri, fino a quando non si presenta un ribelle proveniente dalla classe dei mostri meccanici.

In parte drago e in parte macchina il guerriero cyborg lotta contro i suoi capi tiranni. La Galassia ha un ultimo eroe. La speranza ritorna nei cuori della gente all'arrivo del campione armato che hanno soprannominato "Saint Dragon".

In questo inverso della leggenda di San Giorgio, devi guidare la navicella nelle sue azioni per salvare il Dragone. Oltre alle tue armi che lanciano plasma, puoi scegliere tra palle di fuoco, bombe saltellanti, anelli laser ed armi a torretta poiche la tua navicella deve attraversare cinque diversi livelli di distruzione continua. Combatti contro puma armati, cobra meccanici, un toro cyborg gigante ed una serie di altri macchine mutanti nel disperato intento di raggiungere il drago gigante e liberarlo dalla schiavitù.

Istruzioni di caricamento e controlli

ST/Amiga

Inserisci il disco nel drive ed accendi il computer. Il gioco caricherà ed inizierà automaticamente.

Controlli – Collega il joystick nella porta 1 (Atari ST) o nella porta 2 (Amiga). Premi il puisante di fuoco sul joystick o la tastiera per iniziare.
Joystick – Muovi il joystick per controllare il drago e premi il puisante di fuoco per sparare.
Tastiera – Usa i tasti cursore per controllare il drago e premi i tasti **Shift, Alt** o**CTRL** per sparare.

Controlli addizionali

M – Musica on/off
S – Sonoro on/off
P – Pausa/toglie la pausa
A – Fuoco automatico (per un gioco pesante)
ESC – Esci

Commodore 64/128 (nel modo 64)

Disco – Inserisci il disco nel drive. Digita LOAD "*",8,1 e premi ENTER. Il gioco caricherà ed inizierà automaticamente.
Cassetta – Premi Shift e Run/Stop poi premi PLAY sul registratore.

Collega il joystick nella porta 2 e premi il pulsante di fuoco per iniziare.

Joystick – Muovi il joystick per controllare il drago e premi il pulsante di fuoco per sparare.
Tastiera – Su/Giù - O/K. Sinitra/Destra - A/S.
Fuoco - Barra spaziatrice

Controlli addizionali

M – Intercambia musica ed effetti sonori
P – Pausa/toglie la pausa
Q – Esci (mentro ti trovl nel lmode di pausa)

Spectrum

+3 disco – Inserisci il disco nel drive e poi premi RETURN.
128/+2 cassetta – Inserisci la cassetta nel registratore. Premi RETURN e poi premi PLAY sul registratore.

Collega il joysitick nella porta 1 o 2 e premi il pulsante di fuoco per iniziare. Se possiedi un'interfaccia Kempston premi il tasto K e poi premi il pulsante di fuoco per iniziare.

Joystick – Muovi il joystick per muovere il drago e premi il pulsante di fuoco per sparare.

Tastiera – Su/Giù - Q/A. Sinistra/Destra - O/P. Fuoco - Qualsiasi tasto in basso (dalla Z alla M).

Controlli addizionali

H – Pausa (poi E per uscire o C per continuare).

Amstrad

6128 disco – Inserisci il disco nel drive e digita RUN "Disc" e premi RETURN
464/664 cassetta – Inserisci la cassetta nel registratore a digita CONTROL/ENTER oppure, se hai un drive collegato digita I TAPE (SHIFT/@) poi premi CONTROL/ENTER.

Joystick – Muovi il joysitick per controllare il drago e premi il pulsante di fuoco per iniziare.
Tastiera – Su/Giù - Q/A. Sinistra/Destra - O/P.
Fuoco - qualsiasi tasto in basso (dalla Z alla M).

Controlli addizionali

H – Pausa (poi E per uscire o C per continuare).

Come giocare

Devi farti strada attraverso cinque livelli, ognuno completo di un gigante alla fine di ogni livello, persalvare il dragone. Oltre alle tue armi avrai una coda arrnata che proteggerà la tua testa vulnerabile dalle piccole pallotoie e dagii alieni. Dovrai usaria bene per riuscire a sopravvivere.

Potenza di fuoco – Inizi con un'arma lancia plasma standard a piccole palle di fuoco. Puoi aumentare la potenza delle armi raccogliendo i seguenti simboli:

N – Aggiunge una serie missili (massimo 5)
L – Cambia in laser
F – Cambia in palla di fuoco
B – Cambia in bombe saltellanti
T – Cambia to torretta
S – Aumenta la velocità
P – Aumenta la potenza della tue armi
H – Iper (invulnerabilità più potenza di fuoco massima per un tempo limitato)

Credits

Programmed by The Sales Curve Ltd
Package design by Artistix
Manual by Dan Marchant

Tel: 071- 585 3308.